

TECHNOLOGICKÁ VYSPĚLOST

Technologická vyspělost určuje, jak vyvinuté jsou určité oblasti Atlany. Jelikož od technologické vyspělosti odvisí i další aspekty společnosti, jde rovněž i o vyspělost společenského uspořádání, kultury, politiky a ekonomiky. Technologická vyspělost je kategorizována do 4 stupňů 0 až 3. Kromě slovní charakteristiky každého stupně přináší tyto kategorie i modifikátory, které dle svého uvážení mohou vypravěči používat pro oživení hry. Jde tedy o volitelné pravidlo, jehož nedodržování nepovede k narušení vyváženosti hry. Technologické stupně mohou být uplatněny jak v rámci malých lokalit, jakou jsou města a usedlosti, tak i v rámci celých rozsáhlých oblastí, provincií, ostrovních uskupení a podobně. Technologickou úroveň si mohou vypravěči určit dle svého vlastního uvážení pro různé lokace. Doporučujeme však dodržet základní logiku světa. Dle ní lze očekávat, že Elfové a trpaslíci mají svá sídla spíše na vyšších stupních, Orkové a původní rasy Artie spíše na stupních nižších. Lidská sídla mají technologickou vyspělost na všech stupních. Níže jsou uvedeny charakteristiky jednotlivých stupňů.

TECHNOLOGICKÝ STUPEŇ 0

Společnost na tomto stupni žije v rodovém, klanovém nebo kmenovém uspořádání. Častá bývají matriarchální uskupení. Zbraně se vyrábějí ze dřeva, kamene a kostí v podobě kyjů, kopí s pazourkovým, obsidiánovým a případně i kostěným hrotem a kamenných jednoručních seker. Pokud se vyskytnou kovové zbraně, bývají jednoruční, vzácné a vlastní je ti nejdříve postavení. Vlastní výroba takových zbraní využívá měď. Obouruční sekery jsou vzácné a mívají spíše obřadní význam, jelikož použité materiály je činí výrazně křehčí. Snadno se v boji lámou a tříští. V případě zbrojí je vrcholem technologie kožená zbroj stejně jako kožená přilba.

Tyto společnosti jsou převážně lovci a sběrači, zemědělství je omezené co do počtu plodin i co do obdělávaných ploch. Obchoduje se s přírodními materiály, jako jsou kožešiny, nalezené polodrahokamy a kovové valounky a s primitivním uměním.

Kontakt s civilizovanějším světem bývá uskutečňován směnným obchodem. Lehce vyspělejší společnosti tohoto technologického stupně využívají vedle směnného obchodu i lokální měnu. Tu zpravidla nakupují za suroviny a produkty ze svého území, aby za ně zaplatili žoldáky, jež je mají chránit před agresivnějšími vyspělejšími sousedy.

Oblast modifikace	Poškození zbraní	Odolnost zbrojí	Kvalita výrobků	Ostatní
Modifikátor	-20% zaokrouhleno dolů	-10% zaokrouhleno dolů na redukci výsledného poškození; bez úpravy postihu pro útok soupeře	Pouze základní kvalita	Absence pokročilých technologií jako například alchymistické aparatury, zámečnictví a podobně

TECHNOLOGICKÝ STUPEŇ 1

Oblasti na prvním technologickém stupni již hojně využívají měď a částečně i bronz. Kamenné a dřevěné nástroje a zbraně jsou také přítomné, ale tyto společnosti je využívají spíše jako početní zálohu a dočasnou náhradu. Je zde rozvinutější zemědělství, šperkařství a další primitivní jemné technologie. Obyvatelé tvoří i malá města s obyvatelstvem do několika set jedinců. Peněžní obchod je běžný a směnný obchod jej pouze doplňuje. Na ochranu si opět místní najímají dobře placené žoldáky. Domorodé ozbrojené složky sestávají z profesionálů i branců. Dostupné jsou bronzové meče, sekery a kovové hroty kopí. Hroty šípů jsou stále kamenné, jelikož šípy jsou značně spotřebním zbožím. Technologie provedení hrotů šípů je na vysoké úrovni a materiál kamene není na úkor průraznosti šípů. Lučištníci a kopiníci jsou daleko početnější než u společenství předchozího stupně. Úroveň zbrojí je kvalitativně srovnatelná s kroužkovou zbrojí. Převážně se jedná o náprsníky a kyrsy z jednolitých kusů plechu. Přilby jsou spíše koženo-bronzové s bronzovými plíšky. Při ceremoniálech a u šlechtě se vzácně dají najít i přilby z kančích klů, avšak pevnostně srovnatelné s měděným či bronzovým ekvivalentem.

Od takovýchto společenství lze zakoupit nejen primitivní umění a přírodní produkty jako u předchozího stupně, ale také kvasový alkohol, opracované kamenné hroty pro šípy a kopí, šperky a pěstované plodiny. Řemeslné produkty jsou zde k nalezení v rámci jednoduchých řemesel jako například hrnčířství, tkalcovství a podobně. Pokročilejší řemesla jsou spíše v počátku.

Oblast modifikace	Poškození zbraní	Odolnost zbrojí	Kvalita výrobků	Ostatní
Modifikátor	-10% zaokrouhleno dolů	-5% zaokrouhleno dolů na redukcí výsledného poškození; bez úpravy postihu pro útok soupeře	Základní a mistrovská kvalita	Pokročilé technologie jako například alchymie jsou přítomny pouze v základních či primitivních formách.

TECHNOLOGICKÝ STUPEŇ 2

Společnosti na druhém technologickém stupni ponejvíce využívají železo na tvorbu nástrojů, zbraní a zbrojí, minoritně však i bronz. Zbroje lze najít i šupinové, kroužkové a plátové. Užívají se běžně i velké obouruční zbraně, kuše, obléhací zbraně, válečné loďstvo. Profesionální armáda s napojením na mocenské struktury je zcela běžným a rozšířeným nástrojem a poptávka po žoldácích je z toho důvodu minimální. Dobře opevněná města mají tisíce obyvatel. Společnost je celkově velmi organizovaná, strukturovaná a sociologicky stratifikovaná. Jsou přítomny cechy, církve, značná je i omezená svoboda názorů. Z této společnosti se rekrutuje významný podíl žoldněřů.

Zemědělství a řemesla jsou plně rozvinuté. Technologická vyspělost druhého stupně značí maximální úroveň společnosti, jakou lze na Atlaně nalézt.

Oblast modifikace	Poškození zbraní	Odolnost zbrojí	Kvalita výrobků	Ostatní
Modifikátor	Bez modifikace	Bez modifikace	Základní, mistrovská i výjimečná kvalita výrobků je možná.	Technologie a řemesla jsou plně rozvinuté ve všech oblastech.

TECHNOLOGICKÝ STUPEŇ 3

Společnost třetího technologického stupně je stejně vyspělá jako společnost stupně druhého. To, co jí odlišuje od druhého stupně, je užívání oceli a schopnost zpracovávat a využívat GAR. Týká se to zpravidla pouze izolovaných trpasličích sídel a království Wighor a také centra elfího vlivu, ostrova Elventerry. Mimo tento ostrov, z obavy před ztrátou výrobního tajemství, jsou elfí společnosti na druhém stupni technologického vývoje.

Lidská sídla rovněž najdeme na třetím stupni. Nejsou však shluknuta v určitých geografických oblastech a nalezneme je roztroušena napříč Atlanou.

Oblast modifikace	Poškození zbraní	Odolnost zbrojí	Kvalita výrobků	Ostatní
Modifikátor	+15% zaokrouhleno nahoru	+15% zaokrouhleno nahoru na redukcí výsledného poškození; postih na útok soupeře je zvednut o 2	Základní, mistrovská i výjimečná kvalita výrobků je možná.	Technologie a řemesla jsou plně rozvinuta ve všech oblastech. Schopnost zpracovat a využívat GAR.