

Autma

Tato obří všežravá a magicky aktivní želva je postrachem tropických rovníkových moří. Na rozdíl od ostatních mořských želv neklade svá vajíčka do pobřežního písku, ale do podvodních jeskyní s kapsami vzduchu, které jsou blízko míst vyšší geotermální aktivity. Díky tomu se želvičky vyvíjejí v tolik potřebné teplotě. Legenda praví, že objev takového způsobu kladení vajec učinil pradávný elfský věštec Euserter údajně z těl mrtvých želv a krve otroků. Tato zkazka je však nejistá a dost možná na hony vzdálená pravdě. Či je to skutečně pravda? Kdo ví.

Vzhledově jde zhruba o tří až pětimetrovou želvu podobnou kajmance. Na ocase má ostré bodce pro obranu před mořskými predátory. Její magická nátura jí umožňuje s ním máchat pod vodou stejně agilně, jako by byla na souši, jako by voda nekladla žádný odpor. Občas s ním prorazí menší osobní loď. Její běžný výskyt je v lesích řas rovníkových oceánů. V případě ohrožení využívá také ohnivě magie. U hladiny, do hloubky 2 metrů a do 2 metrů nad hladinou vytvoří vroucí páru, kterou může nebezpečí doslova uvařit. U větší kořisti užívá pro lov ocas i páru. Větší mořské tvory však loví jen vzácně.

Síla	Obratnost	Odolnost	Mysl	Počet životů	Základní poškození
3	1	3	x/1	350	35/55/speciální
Speciální schopnosti: Želva zaútočí nejen zobákem, ale také ocasem v případě, že hod na útok má výsledek 40 a méně. V takovém případě jde o útok, kterému je třeba se bránit dvakrát – proti zobáku a proti ocasu. Základní poškození zobáku zůstává a přidává se útok ocasem se základním poškozením 55. Další speciální schopností je var vody. Tento útok želva používá jen do hloubky 2 metrů. Všechny bytosti v okruhu do vzdálenosti 5 metrů, kromě želvy samotné, ztrácejí po dobu 3 po sobě následujících kol 20 životů. Tomuto poškození se nelze bránit. Opaření rovněž způsobí všem zúčastněným postih +25 na hod útoku a +15 na hod obrany. Tato vroucí pára je nebezpečná v daném okruhu do 2 metrů nad a pod hladinou. Útok vroucí vodou a párou může autma použít jen jednou za půl hodiny.					