

## UČENEC

**Počáteční počet životů:** 80

**Počáteční počet many:** 0

**Větve povolání:** Diplomat, Filozof

### Základní charakteristika

Učenec zasvětil svůj život kultivaci své mysli a osobnosti. Nutně to neznamená, že by však neobstál v boji. Ačkoli nemohou magii využívat aktivně v podobě sesílání kouzel, jejich vnitřní sebekázeň jim umožňuje využívat magii omezeným pasivním způsobem.

Každý den se učencům vyléčí 15 zranění získaných téhož dne. Na to je třeba, aby učenec strávil půl hodiny meditací a nebo studiem literatury o samotě a v klidu.

Všichni učenci mají zdarma automaticky schopnost gramotnost na nultém stupni a kromě svého rodného jazyka začínají hru se znalostí dalších 2 jazyků vlastní volby. Rovněž mají učenci zdarma automaticky dvě schopnosti na nultém stupni dle vlastního výběru vyjma schopností zbraní, zbroje a magie a také mají automaticky zdarma dvě znalosti dle vlastního výběru.

## VĚTEV DIPLOMAT

### Dovednosti povolání

**Polyglot:** diplomat se snadno učí nové jazyky. Cena Exp za naučení se novému jazyku (pokud nedochází k samovolnému dlouhodobému učení) je 1 Exp.

**Břítka mysl:** pohotově přemýšlení a jednání se nevyplácí jen v diplomacii. Pokud diplomatovi na hod 1k100 padne 50 a méně, vybere si v boji diplomat jednoho z protivníků stojících v ten okamžik v okruhu do 3 metrů od diplomata, kteří mají lepší iniciativu než diplomat. Diplomatova iniciativa je pak o jedna nižší, tedy lepší, než tohoto protivníka. Tuto schopnosti lze užít nejvíce dvakrát denně.

**Zrcadlo záměru:** pokud na hod 1k100 padne 50 a méně poté, co diplomatův protivník na diplomata úspěšně použije nějakou přímou komunikační schopnost, je tato protivníková snaha negována a namísto toho na stejném stupni úspěchu použita diplomatem vůči protivníkovi. Tuto dovednost povolání lze použít nejvýše třikrát denně.

**Historie otrav:** odvěká historie otrav diplomatů jim umožnila se částečně adaptovat. Při každé otravě jakýmkoli druhem jedu provede diplomat test odolnosti dle standardních pravidel. Finální výsledek tohoto testu je však nakonec o jeden stupeň lepší. Tato odolnost má magickou povahu. Pokud diplomatův test odolnosti dává finální výsledek 1 a méně, už se dále výsledek nezlepšuje. Není potřeba žádný hod.

## VĚTEV FILOZOF

### Dovednosti povolání

**Encyklopedické znalosti:** cena Exp za nákup znalostí je pouze 1 Exp. Pokud chce filozof poté zakoupit plnohodnotnou schopnost od dané znalosti, doplácí stále jen 3 Exp pro nákup této schopnosti na nultý stupeň.

**Poznání mysli:** filozof zná základní principy fungování lidské mysli. A tím i té všech myslících humanoidních ras. Pokud mu před či v průběhu boje zblízka padne na hod 1k100 výsledek 50 a méně, daří se mu číst svého protivníka. Má poté po celý souboj s tímto jedním vybraným soupeřem bonus na obranu -10. Tuto dovednost povolání lze použít nejvýše třikrát denně.

**Jádro věci:** filozof je schopen se do tématu ponořit hlouběji než jiní. Pokud na hod 1k100 padne finální výsledek 50 a méně, může užít filozof jakoukoli svou schopnost na stupni o jedna vyšším, než vlastní. Pokud už má žádanou schopnost na třetím stupni, získává na ní v daném jednom testu bonus -20. Tuto dovednost lze užít nejvíce dvakrát denně.

**Vůle podvědomí:** ačkoli filozof neumí vědomě pracovat s manou, jeho tělo a podvědomí umí rozpoznat, zda magie na něj seslaná je pro něj příznivá či ničivá. Výsledné poškození způsobené magií je o 10 menší. Pokud je na něj seslaná léčivá

magie, vyléčí mu o 10 životů více. Nezáleží, zda jde o magii seslaného kouzla a nebo alchymistického preparátu. Tuto dovednost povolání lze užít nanejvýš pětkrát denně. Není potřeba žádný hod.