

Archetypální zbojníci

Hodnocení vzácnosti výskytu :

- 1: běžná jednotka úplně normální ve světě
- 2: několik málo jedinců na oblast
- 3: zcela unikátní NPC, které po jeho zabití už nepotkáte.

Poznámka: nezmiňené vlastnosti jsou předpokládány na nultém stupni

Zbojník běžný (Vzácnost 1)

Obyčejný lapka vyskytující se po celém kontinentu. Často se jedná o člověka či orka. K činnosti často veden z nouze či touze po rychlém zbohatnutí. Velice těžko se přesvědčuje k zanechání činnosti protože ví o tom, že v lepším případě na něj čeká vězení či otroctví . Na druhou stranu pokud mu nabídnete bezpečné útočiště rád vám za určitý peníz či podíl ze zisku bude strážit Vámi zvolenou oblast. Pomatujte na to, že mu jde o zisk a těžko bude bojovat v případě akutního nebezpečí smrti. Většinou pracuje v tří až pěti členných skupinách kde následuje vůdce zbojníků. Do boje se vrhne když má převahu 2 na 1 člena družiny. Pokud jeho životy klesnou na polovinu je šance že uteče z boje.

- HP 65
 - Kopí DMG 40, bonus na hod pro uživatele na útok -4, na obranu -2
nebo
Sax: DMG 30, bonus na hod pro uživatele na útok -2, na obranu -2
 - Kožená zbroj +4 na hod při útoku soupeře (snížení dmg o 5 HP), +2 na hod pro na útok uživatele zbroje.
 - Kožená přilba: přidává postih +1 na soupeřův hod na útok (snížení dmg o 2 HP)
 - Štít malý: poskytuje bonus -2 na obranný hod (snížení dmg o 2 HP)
 - Vlastnosti: Síla 1
-

Zbojník běžný (střelec) (Vzácnost 1)

Na rozdíl od pěších bojovníků jsou střelci často verbováni z dorostu a dětí. Jelikož je jedno čí oblázek zabije nebo způsobí zlomeninu. Právě pozice střelce je pro většinu adeptů o povolání zloděje v divočině jejich startovní. Jelikož mezi zbojníky je i řada pytláků jedná se o mimořádně účinnou zbraň v rukou schopného velitele. Jejich skupinky čítají šest až osm členů. Z boje unikají když jejich život klesne pod 30 HP. Do boje se zapojují když mají převahu 3 a 4 na jednoho člena družiny.

- HP 55
 - Prak: DMG 25, bonus na hod pro uživatele na útok -2
nebo
Oštěp (3 kusy): DMG 30, bonus na hod pro uživatele na útok -4
 - Kožená zbroj +4 na hod při útoku soupeře (snížení dmg o 5 HP), +2 na hod pro na útok uživatele zbroje.
 - Kožená přilba: přidává postih +1 na soupeřův hod na útok (snížení dmg o 2 HP)
 - Vlastnosti: Obratnost 1
-

Kentaurský bijec (Vzácnost 1)

Tento kentaur se vydal do světa na zkušenou a doufá v to, že za pomoc zbojníkům si vydělá dost. Často bojuje s cílem přepadeného zotročit a kupuje zajatce od band zbojníků s cílem založení otrokářského podniku. Jedná se o neústupnou bojovou sílu která Vás ale bude chtít pouze omráčit a nikoliv zabít. Většinou pro vůdce banditů pracuje sám či v páru s dalším kentaurem za shodným cílem. Do boje se zapojí když vaše družina většinou zahrnuje lidi, orky či trpaslíky – tedy pokud máte v družině tři elfy, dva trpaslíky, orka a dva lidi zaútočí na Vás. Když v družině je naopak hodně kentaurů či elfů boji se vyhnou díky vzájemným vztahům. Z boje se může pokusit ustoupit pokud jeho životy klesnou pod 30 bodů života.

- HP 95
 - Okovanný kyj DMG 55, bonus na hod pro uživatele na útok -3
 - Kožená zbroj +4 na hod při útoku soupeře (snížení dmg o 5 HP), +2 na hod pro na útok uživatele zbroje.
 - Kožená přilba: přidává postih +1 na soupeřův hod na útok (snížení dmg o 2 HP)
 - Vlastnosti: Síla 3
Odolnost 2
Obratnost 2
-

Vůdce zbojníků (Vzácnost 2)

Charismatický a schopný jedinec který je ochoten zorganizovat jednu až dvanáctskupin zbojníků. Často se jedná o uprchlé gladiátory či poražené a vyhozené učně gladiátorských škol. Případně o bývalé vězně. Jeho výhoda tkví hlavně ve schopnosti zorganizovat chod zbojnické tlupy.

- HP 95
 - Sekera DMG 33, bonus na hod pro uživatele na útok -4, na obranu -2
 - Kroužková zbroj +7 na hod při útoku soupeře (snížení dmg o 20 HP), +5 na hod pro na útok uživatele zbroje.
 - Kožená přilba: přidává postih +1 na soupeřův hod na útok (snížení dmg o 2 HP)
 - Štít velký: poskytuje bonus -8 na obranný hod, postih na útočný hod +4 (snížení dmg o 6 HP)
 - Může používat schopnosti povolání Gladiátor: řezník z povolání.
 - Vlastnosti: Síla 1
Odolnost 2
Obratnost 2
Charisma 3
-

Trpaslík psanec (Vzácnost 2)

Na rozdíl od svých bratranců se nejedná o ctihodného obyvatele podzemí ale o stroj na zabíjení který chce jen zbohatnout a usadit se někde. Je to jedinec který se natolik straní vlastního druhu že pokud by neměl protiprávní vztahy s lidmi a nerodili se touto cestou kříženci pak by na světě bylo minimum trpasličích kříženců.

- HP 100
- Sekera DMG 33, bonus na hod pro uživatele na útok -4, na obranu -2
- Těžká kuše DMG 45, bonus na hod pro uživatele na útok -4

- Kroužková zbroj +7 na hod při útoku soupeře (snížení dmg o 20 HP), +5 na hod pro na útok uživatele zbroje.
 - Kožená přilba: přidává postih +1 na soupeřův hod na útok (snížení dmg o 2 HP)
 - Štít malý: poskytuje bonus -2 na obranný hod (snížení dmg o 2 HP)
 - Může používat schopnosti povolání lovec – přepadávač
 - Vlastnosti: Síla 2
Odolnost 3
Obratnost 2
-

Tamara, Jana a Kateřina z Umrličího kopce (Vzácnost 3)

Sestry, sirotci, svůdní zabijáci a psanci. Třem sestrám je kolen dvaceti let věku. Jedná se o unikátní vůdčí osobnosti mezi lupiči a za jejich hlavu jsou cechy kupců ochotny zaplatit mnoho zlata. Jejich otec byl popraven když jim bylo 13 let. Za tu dobu je naučil mnoho svých triků a odkázal jim svoje nakradené jmění. Často jedna ze sester se přidá na oko ke karavaně či jí musí někdo zachránit z nesnáží. Jen aby poté nebohé kupce nalákala do smrtící pasti lupičů. Mají většinou kupecké či měšťanské oblečení. Popis přeživších kupců obou sester je následující: Dlouhé smyslné nohy, pevný zadek. Piha pod pupíkem a tetování havrana na podbřišku. Ostatní detaily se často rozcházejí. Do boje se zapojují jen tehdy když jsou ohroženy přímo jejich životy či majetek. Z boje ustupují pouze pokud jedna z nich padne či je omráčena a zajata.

- HP 115
- Mana: 90
- Obouruční kladivo DMG 55, bonus na hod pro uživatele na útok -7
- Dlouhý luk DMG 40, bonus na hod pro uživatele na útok -6
- Plátová zbroj +12 na hod při útoku soupeře (snížení dmg o 30 HP), +8 na hod pro na útok uživatele zbroje.
- Plátová přilba: přidává postih +3 na soupeřův hod na útok (snížení dmg o 5 HP), +2 na hod na obranu pro nositele
- Tamara může využívat schopnosti povolání lovec – ostrostřelec a může použít výhodu Noční vidění
- Jana může využívat schopnosti povolání kněz – léčitel a může použít výhodu Zřídlo many
- Kateřina může využívat schopnosti povolání válečník – knecht a může použít výhodu: Zbraňová specializace
- Vlastnosti: Síla 3
Odolnost 3
Obratnost 3
Mysl:2
Charisma:2